



Element Multimedia

Chalifa Chazar



01. Text

05. Audio

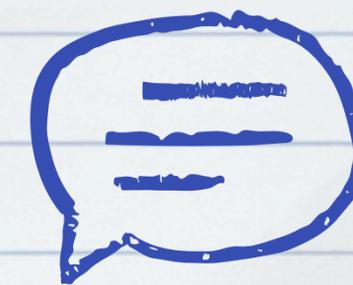
02. Image



04. Video

03. Animation

Penjelasan!!



5 Elemen Multimedia

kasi
imedia

CREATED USING
POWTOON

<https://www.youtube.com/watch?v=0qZzqGghZNM>





Text

Text adalah data yang terdiri dari karakter-karakter yang menyatakan kata-kata atau lambang-lambang untuk berkomunikasi oleh manusia dalam bentuk tulisan.



Text pada produk multimedia

Note 1

Untuk menjelaskan ide/judul sebuah aplikasi (judul)

Note 2

Untuk memandu user dalam menjelajah sebuah aplikasi (navigasi)

Note 3

Untuk menyampaikan informasi secara detail dalam aplikasi (isi/content)



Typeface

Typeface adalah rancangan karakter dari sekumpulan huruf

Font

Font adalah sekumpulan lengkap dari huruf, angka, symbol atau karakter yang memiliki ukuran tertentu

klasifikasi typeface

- Serif
- San serif
- Script dan Cursive
- Display atau Decoratif

Tipografi



Serif

Sans serif

SLAB
ITC Lubalin Graph
Rockwell
Egyptian Slate
Soho

Ren

SQUARE
Cachet
Eurostile
Felbridge
Neo Sans

Ren

Serif adalah bentuk tambahan pada huruf berupa kait

Sans serif memiliki arti tanpa serif atau tanpa kait

Script dan Cursive

Bentuknya didesain menyerupai tulisan tangan, ada yang seperti goresan kuas atau pena kaligrafi

Script huruf-huruf kecilnya saling menyambung, sedangkan Cursive tidak

Lucida Calligraphy Regular

ACEI AÇÊÎ aceiaçêî 019,?%

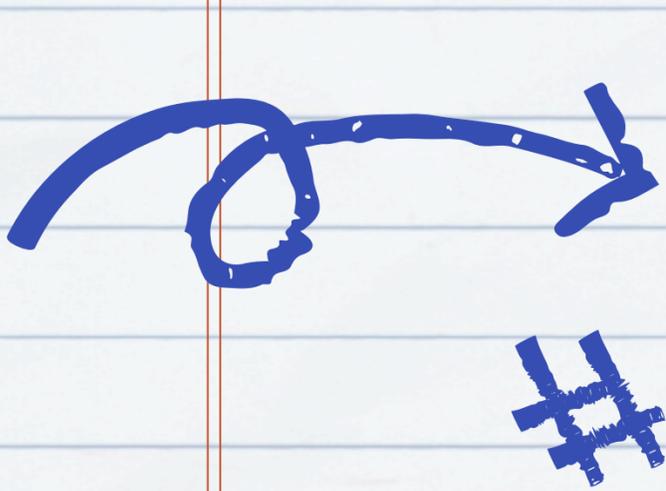
Fundamentally, computers just deal with numbers. They store letters and other characters by assigning a number for each one.

Kaufmann Thin

Display atau Dekoratif

Display type atau dekoratif dibuat dalam ukuran besar dan diberi ornamen-ornamen yang indah

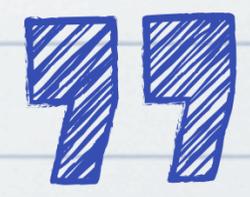
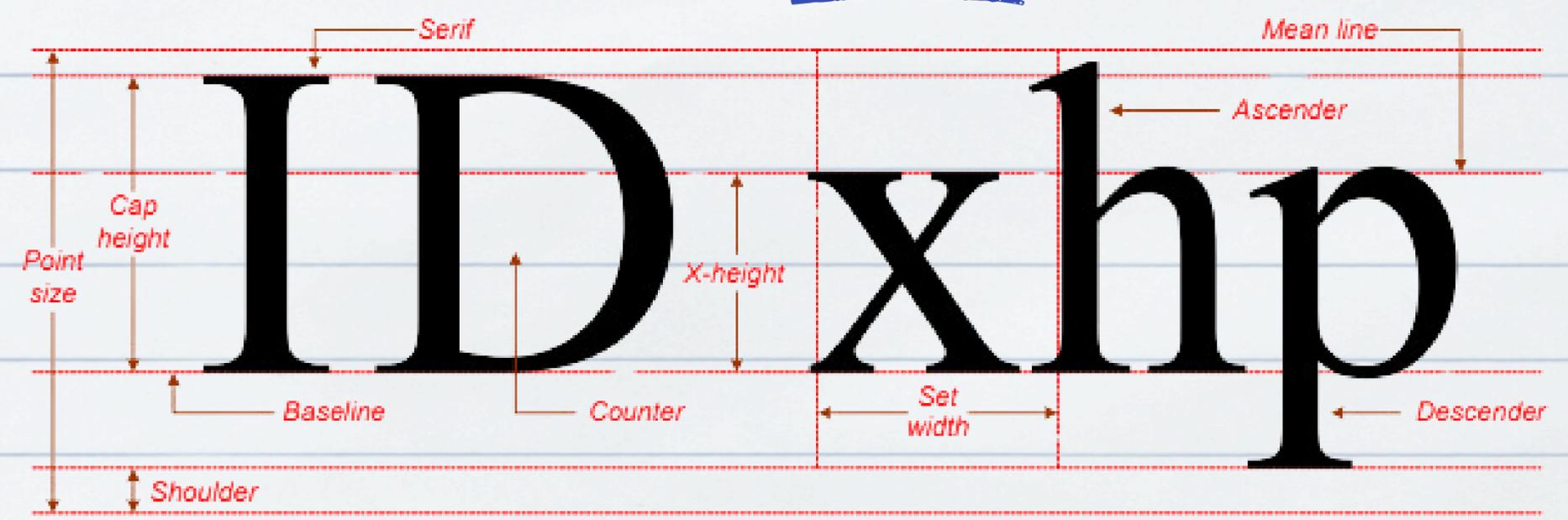




• Font dapat diperoleh dari banyak sumber.
• Namun, jika ingin membuat project komersial, pastikan bahwa font yang ada dalam project itu sudah mendapat lisensi dari supplier.
• Font juga dapat dibuat sendiri, sehingga dapat sesuai dengan ide atau grafik. Salah satu software yang digunakan untuk mendesain font adalah: Fontografer

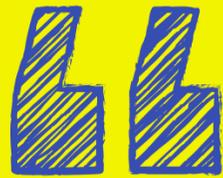


Anatomi Font

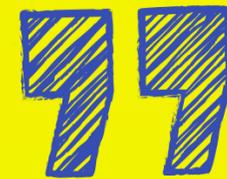




Bekerja dengan Text



- Gunakan kata yang ringkas
- Tipe font yang sesuai
- Buat supaya mudah dibaca
- Perhatikan style dan warna
- Konsisten dan gunakan batasan tertentu





Kelebihan

- mudah diproduksi
- ide-ide abstrak lebih efektif
- penjelasan media lain
- mudah diubah dan diperbaharui

Kekurangan

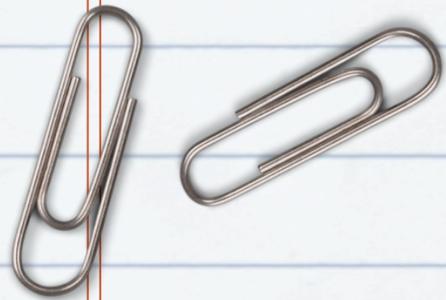
- kurang mudah diingat dibandingkan media visual lain
- membutuhkan perhatian lebih dari user
- dapat menjadi rumit



Image

Image adalah representasi grafis dan visual dari beberapa informasi yang dapat ditampilkan pada layar komputer atau dicetak





Image



fotografi



gambar



lukisan



Raster/ Bitmap



Data 1

Raster Image adalah gambar yang terbentuk dari titik - titik warna yang memiliki kedalaman warna dan kerapatan tertentu antara satu titik dengan titik lainnya.

Data 2

Titik - titik warna tersebut biasa disebut dengan Pixel. Pixel adalah elemen terkecil dari resolusi di layar komputer (Screen Resolution).

Software yang mendukung:

1. Adobe Photoshop
2. Adobe Fireworks
3. Corel Paint shop pro
4. Microsoft paint
5. Microsoft
photodraw
6. Open canvas



01. Microsoft bitmap (.bmp)

Gambar bitmap adalah rekonstruksi dari gambar asli dan disimpan sebagai rangkaian pixel (titik - titik) yang memenuhi bidang monitor.

06. PCD

Kodak Photo CD. Format baru untuk menyimpan gambar dalam dikompresi dari pada CD

02. TIFF

Tagged Image File Format (.tif). Digunakan untuk faxing images (lebih banyak digunakan untuk yang lain)



05. PNG

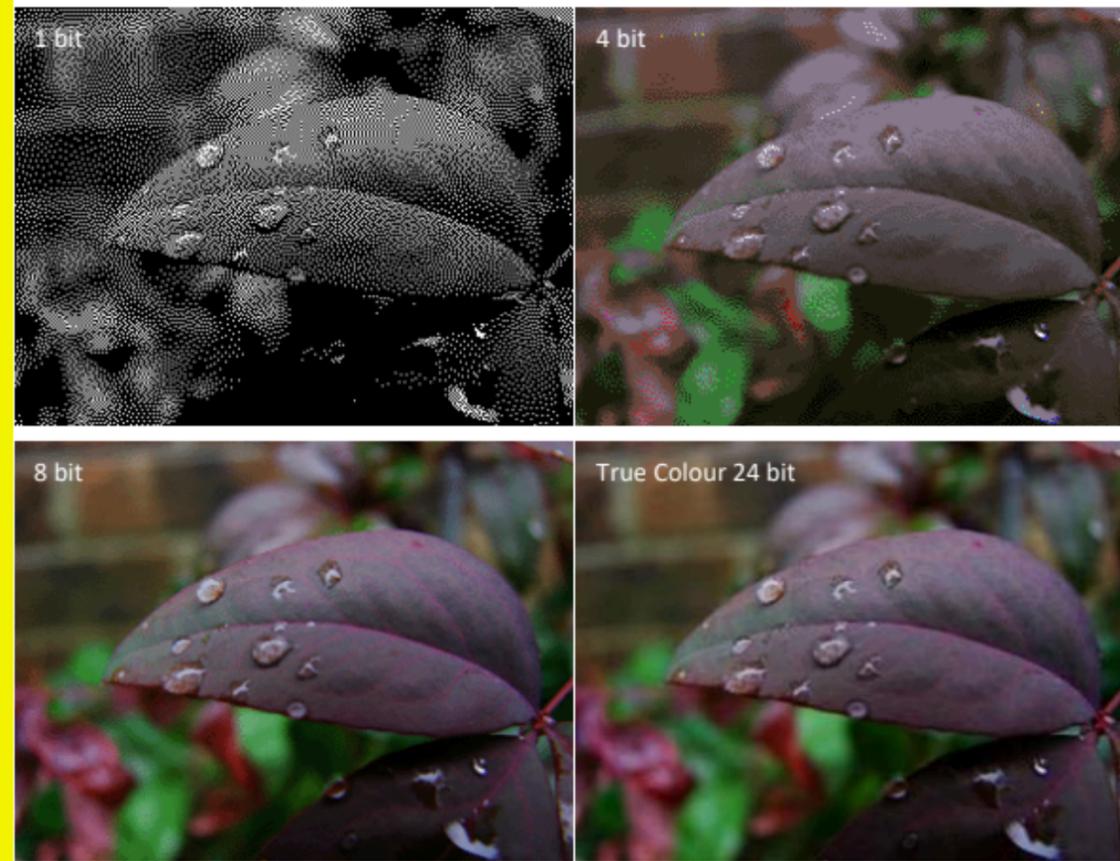
Portable Network Graphics (.png). Format baru untuk web grafis

03. JPEG

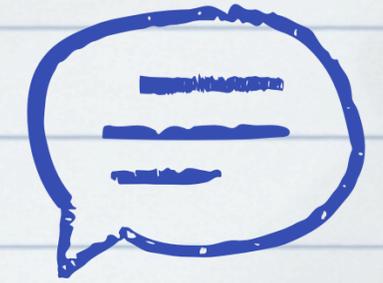
Joint Photographic Expert Group (.jpg). Berguna untuk menyimpan gambar foto

04. GIF

Graphics Interchange Format (.gif). Banyak digunakan pada situs web



Color Depth



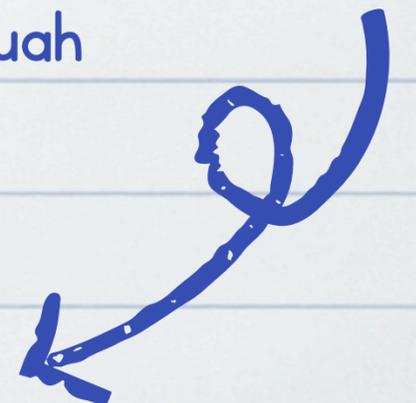
Kelebihan & kekurangan Raster Image

Kelebihan:

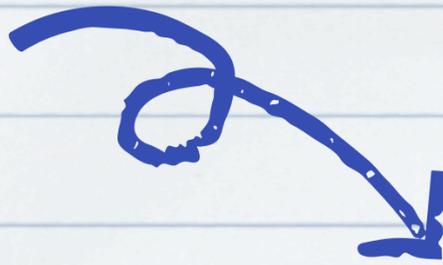
- Menyampaikan detail informasi dengan cepat
- Kehidupan nyata (lebih nyata)

Kekurangan

- Tergantung pada resolusi
- Berpengaruh terhadap kualitas sebuah gambar
- Ukuran file tersebut menjadi besar



Vektor/Metafile Image



Data 1

Gambar jenis vektor tidak disimpan sebagai gambar berbasis pixel, tetapi sebagai rangkaian instruksi algoritma kurva, garis (arah dan ukurannya) serta warna dan berbagai bangun lainnya.

Data 2

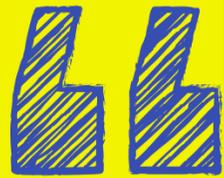
Vektor gambar menyimpan set grafik primitif yang diperlukan untuk mewakili gambar.

Software yang mendukung:

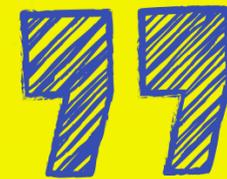
1. Adobe Flash
2. Adobe Illustrator
3. Adobe Freehand
4. Microsoft Silverlight



Bekerja dengan image



- Gunakan image sesuai dengan kebutuhan
- Pilih software yang sesuai
- Gunakan kedalaman warna minimum
- Perhatikan ukuran file (untuk penggunaan web)





Kelebihan

- Menyampaikan banyak informasi secara cepat
- Dapat menambahkan simulasi visual dan warna
- Dapat berkomunikasi lintas batas bahasa
- Meningkatkan media lainnya

Kekurangan

- Tidak memberikan penjelasan secara mendalam
- Image jarang digunakan untuk menyampaikan seluruh pesan
- Dapat disalahartikan
- Image harus digunakan dengan hati-hati untuk memastikan agar pesan tidak ambigu atau cryptic



My Biografi

Tugas 1

Buat menggunakan canva tentang biografi diri kalian masing-masing. buat dalam 5 slide dan buat semenarik mungkin, dengan menambahkan unsur multimedia.



Thank you!

<https://chalifa.id>