

IFB 304 - Sistem Pakar & Bahasa Alamiah

What is Expert System?

Chalifa Chazar

Chalifa Chazar, ST., MT



08112281505
(Whatsapp or Telegram)



chalifa@itenas.ac.id

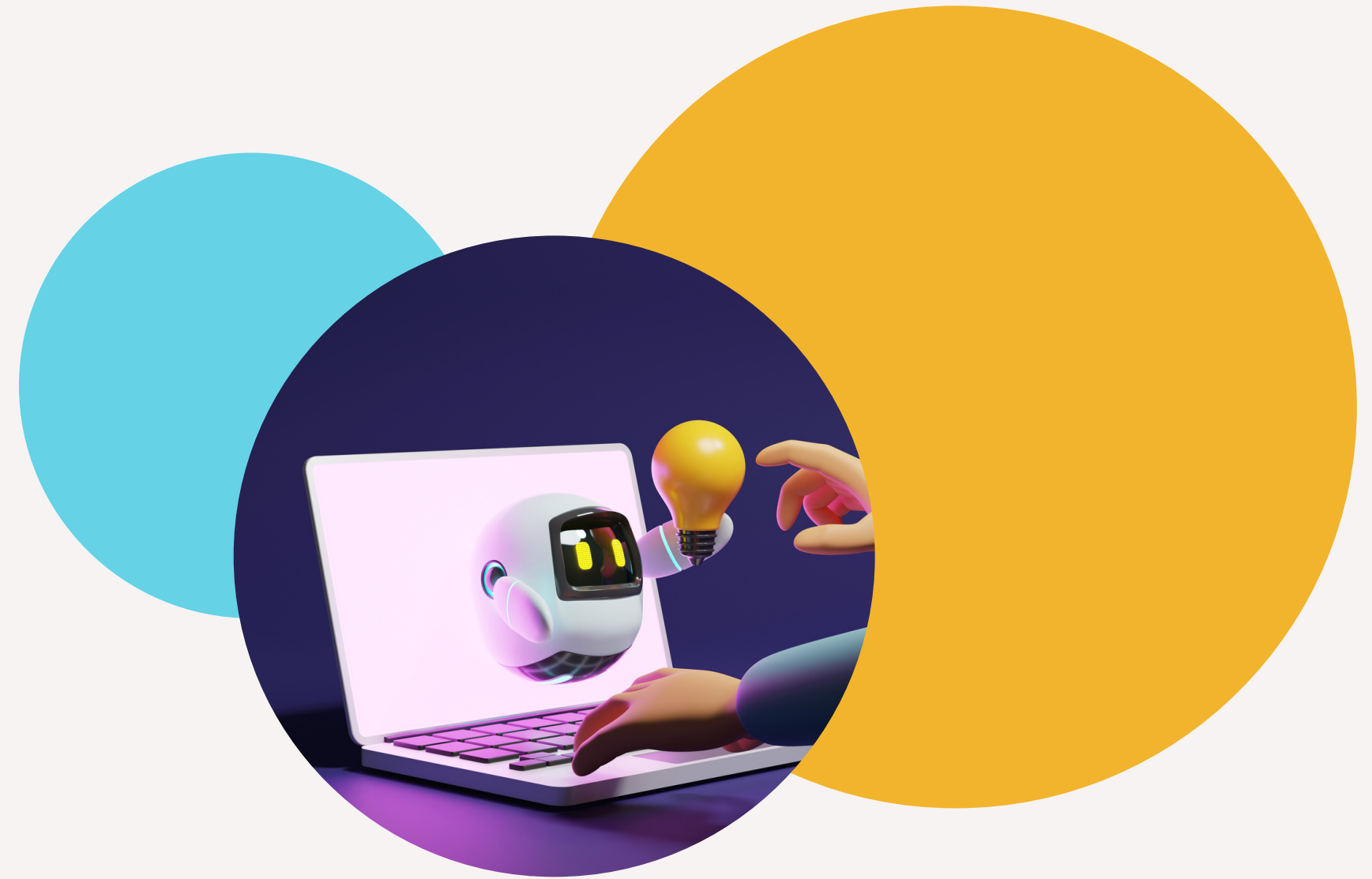


<https://chalifa.id/>



Time & Rules

Kelas	Hari	Jam	Ruangan
CC	SENIN	10.00 - 12.50	02-304
DD	SENIN	14.00 - 16.50	02-304
EE	SELASA	10.00 - 12.50	02-302
FF	SELASA	14.00 - 16.50	02-302



1

PRESENSI

Kehadiran : **Minimal 80%**
Kurang dari itu nilai
otomatis **E** di sikad

2

KETERLAMBATAN

Keterlambatan masuk
kelas??!!
10 menit atau **15 menit**

3

PERHATIAN!!

Selama perkuliahan **perangkat
mobile** harap **di-silent/off**

Modul | Info | Assessment

1 Info Kuliah/Modul/Latihan

- <https://elearning.itenas.ac.id/>
- <https://chalifa.id/> (Sistem Pakar & Bahasa Alamiah)

2 Tugas/Quis

- Web elearning itenas
- G-drive
- Chalifa.id (Menu Assessment)

3 Perhatikan!!

- Ketentuan pengumpulan tugas dan **batas waktu** pengumpulan tugas!

CHALIF

Wadah untuk berba

Your time is limited

Machine Learning

Matematika

Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)

Teknik Multimedia

Sistem Pakar & Bahasa Alamiah

Desain Web (KRY)

Pengembangan Ap. Berbasis Web (KRY B)

Big Data (KRY)

Penjaminan Mutu PL (KRY)

Penjaminan Mutu PL (REG)

Fundamental Pemrog. Multimedia (REG)

Keamanan Informasi & Jaringan (KRY)

Keamanan Informasi & Jaringan (REG)

Mobile Programming (KRY)

Mobile Programming (REG)

Metodologi Penelitian (KRY)

Metodologi Penelitian (REG)

Wow.. Ha

(I). Semoga bermanfaat dan berguna dalam mendukung kemajuan pendidikan bangsa Indonesia.

re Jobs -

Upload Terbaru



Pertemuan 10

Usability dan teknik evaluasi untuk penilaian prototype aplikasi

Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)

December 18th, 2024



Pertemuan 9

Perancangan tampilan dengan menerapkan user principles design dan siklus hidup prototype

Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)

December 10th, 2024



Pertemuan 9

Konsep struktur navigasi dan flowchart dalam pembuatan project multimedia interaktif

Teknik Multimedia

December 2nd, 2024



Pertemuan 8

Fundamental UI, UX, dan Usability | Contoh penerapan UI dan UX

Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)

December 1st, 2024



Pertemuan 8

Deskripsi story board, komponen, prinsip dasar, jenis-jenis dan langkah-langkah pembuatan storyboard

Teknik Multimedia

November 25th, 2024

UPLOAD ASSESMENT

Halaman ini digunakan untuk mempermudah Anda dalam mengumpulkan tugas, latihan, quis, maupun ujian. Untuk meng-upload silahkan perhatikan ketentuan yang telah ditentukan.

Petunjuk Upload

1. Pilih mata kuliah!
2. Kode Tugas & NIM/NPM Anda **WAJIB** diisi!
3. Tugas harus di kompres dalam bentuk **.ZIP** atau **.RAR** jika jumlah data lebih dari 1 file
4. File harus menggunakan format **NIM_KODETUGAS** >> misal **23512127_TUGAS1**
5. Upload cukup dilakukan 1 kali saja, kegiatan upload tugas yang sama akan diabaikan!
6. **PERHATIAN!** waktu upload harap diperhatikan. Tugas yang di-upload melebihi waktu yang ditentukan tidak dapat masuk dalam sistem

Upload Assesment

NAMA MATA KULIAH

Pilih Mata Kuliah



KODE TUGAS

Masukan Kode Tugas

NIM / NPM

Masukan NIM Anda

FILE INPUT

 Lampirkan File

File harus dalam bentuk format NIM_KODETUGAS

 Kirim File

Learning Outcome

SubCPMK 1 : Mahasiswa mampu menjelaskan tentang dasar-dasar sistem pakar dan karakteristik utama sistem pakar. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu, (CPL8 = 5%), test

SubCPMK 2 : Mahasiswa mampu menganalisa tentang teknik Pengetahuan (*Knowledge Engineering*), Metode Inferensi, Faktor Ketidakpastian (Uncertainty factor) dan kepastian (Certainty factor). (C3, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2), 3 minggu 15%, (CPL8=7%, CPL9=8%), test dan tugas

SubCPMK 3 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk merancang dan membuat Perangkat Lunak (Tools) untuk sistem pakar dan membuat proyek akhir sistem pakar dan mempresentasikan proyek akhir sistem pakar. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2), 3 minggu 30% (CPL2=12%, CPL8=7%, CPL9=11%), test, tugas, dan observasi kerja kelompok

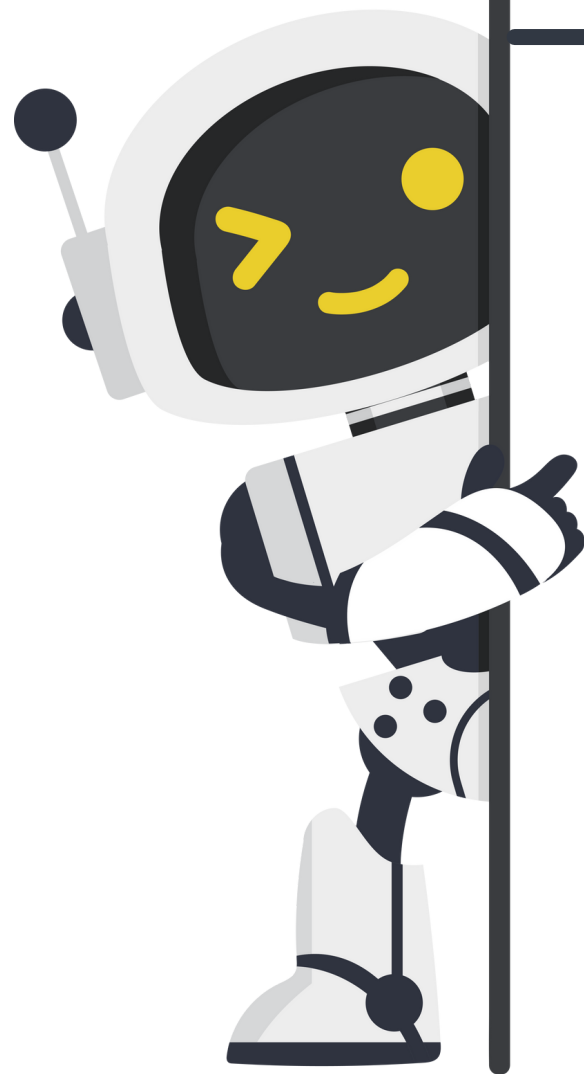
SubCPMK 4 : Mahasiswa mampu menjelaskan tentang pengertian Bahasa Alamiah (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu, (CPL8 = 5%), test

SubCPMK 5 : Mahasiswa mampu menganalisa tentang *Text Processing*, Pemrosesan sintaks dan Interpretasi/penterjemahan semantik, konteks dan ilmu pengetahuan). (C3, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2), 3 minggu 15% (CPL8=7%, CPL9=8%), test dan tugas

SubCPMK 6 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk merancang dan membuat perangkat lunak Bahasa Alamiah untuk proyek akhir bahasa alamiah dan presentasi proyek akhir bahasa alamiah. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 3 minggu 30%, (CPL2=12%, CPL8=7%, CPL9=11%), test, tugas, dan observasi kerja kelompok.



Reference



- Expert Systems and Applied Artificial Intelligence (Efraim Turban, 1995).
- Expert System Design and Development (Jhon Durkin, 1998).
- Konsep Dasar Sistem Pakar (Muhammad Arhami, 2005).
- Sistem Pakar, Teori dan Aplikasi (Kusrini, 2006).
- Natural Language Understanding (James Allen, 1995).

Course Outline

1

Dasar-dasar sistem pakar dan karakteristik utama sistem pakar.

4

Faktor Ketidakpastian (Uncertainty factor) dan kepastian (Certainty factor)

6

Pemrosesan sintaks dan Interpretasi atau penterjemahan semantik

3

Model Inferensi

2

Knowledge Engineering

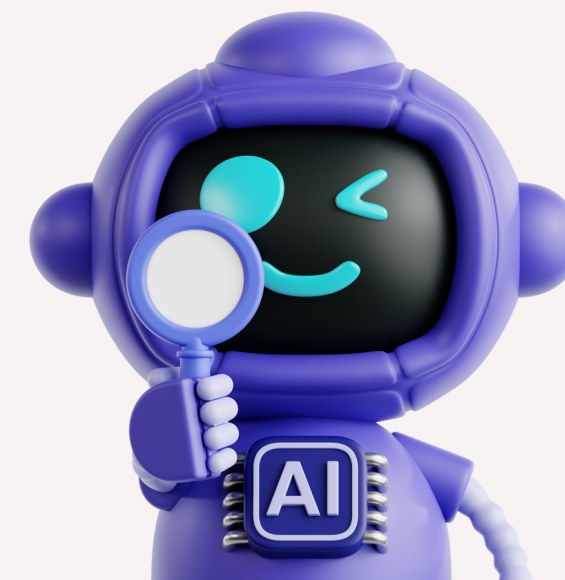
5

Perangkat Lunak (Tools) untuk sistem pakar dan proyek akhir sistem pakar

7

Pembuatan perangkat lunak Bahasa Alamiah untuk proyek akhir bahasa alamiah

Artificial Intelligence vs Expert System??



Disiplin AI

**Philosophy &
Cognitive
Science**

Mathematics

Psychology

**Computer
Science**

Artificial Intelligence

*reasoning *learning *planing *perception *knowledge acquisition
*intelligent search *uncertainty management dsb

Expert Expert

**Natural Language
Processing**

**Computer
Vision**

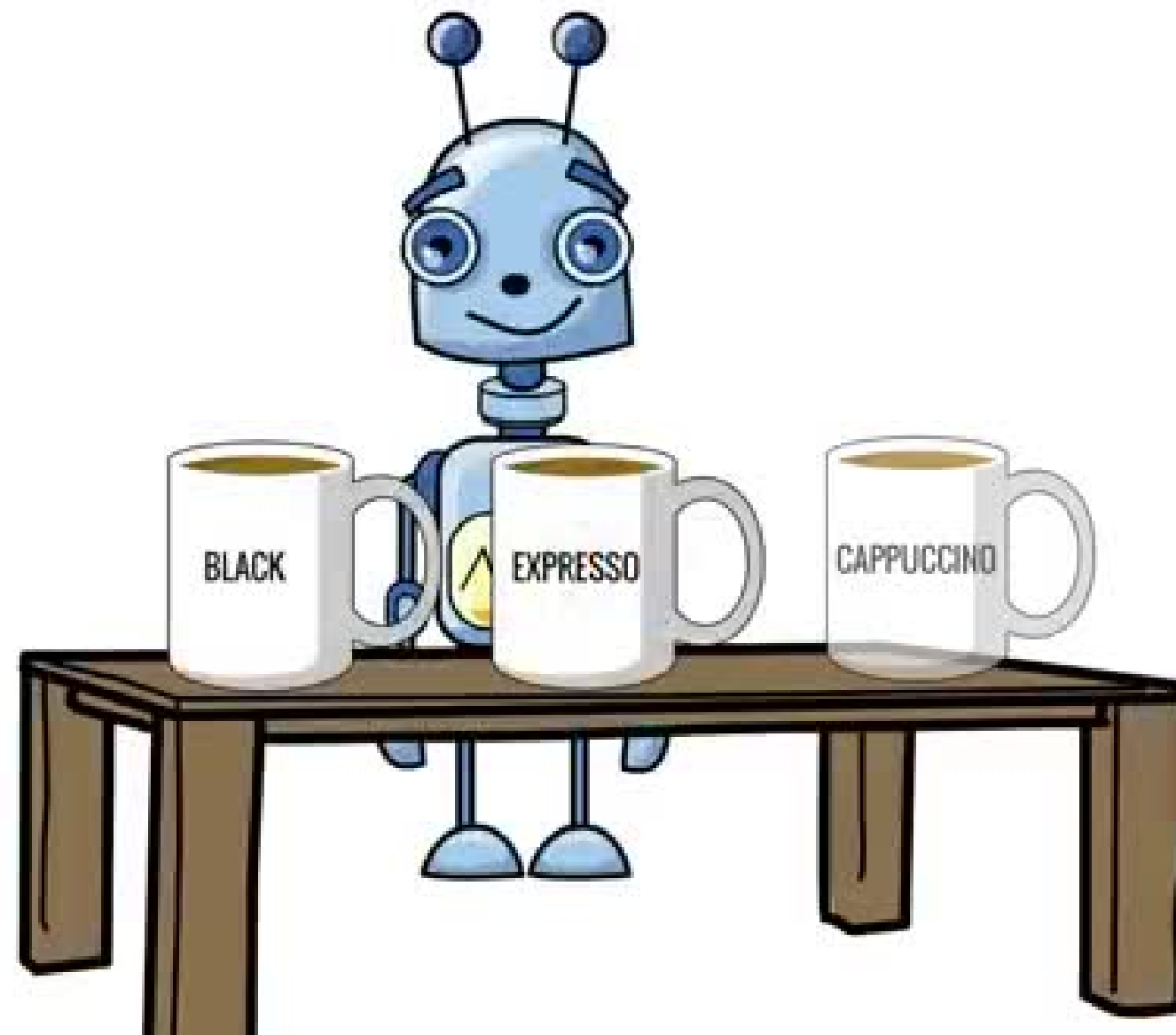
**Robotics and
Navigation**

Games

**Theorem
Proving**

Whats is an AI?

<https://www.youtube.com/watch?v=ad79nYk2keg&t=193s>



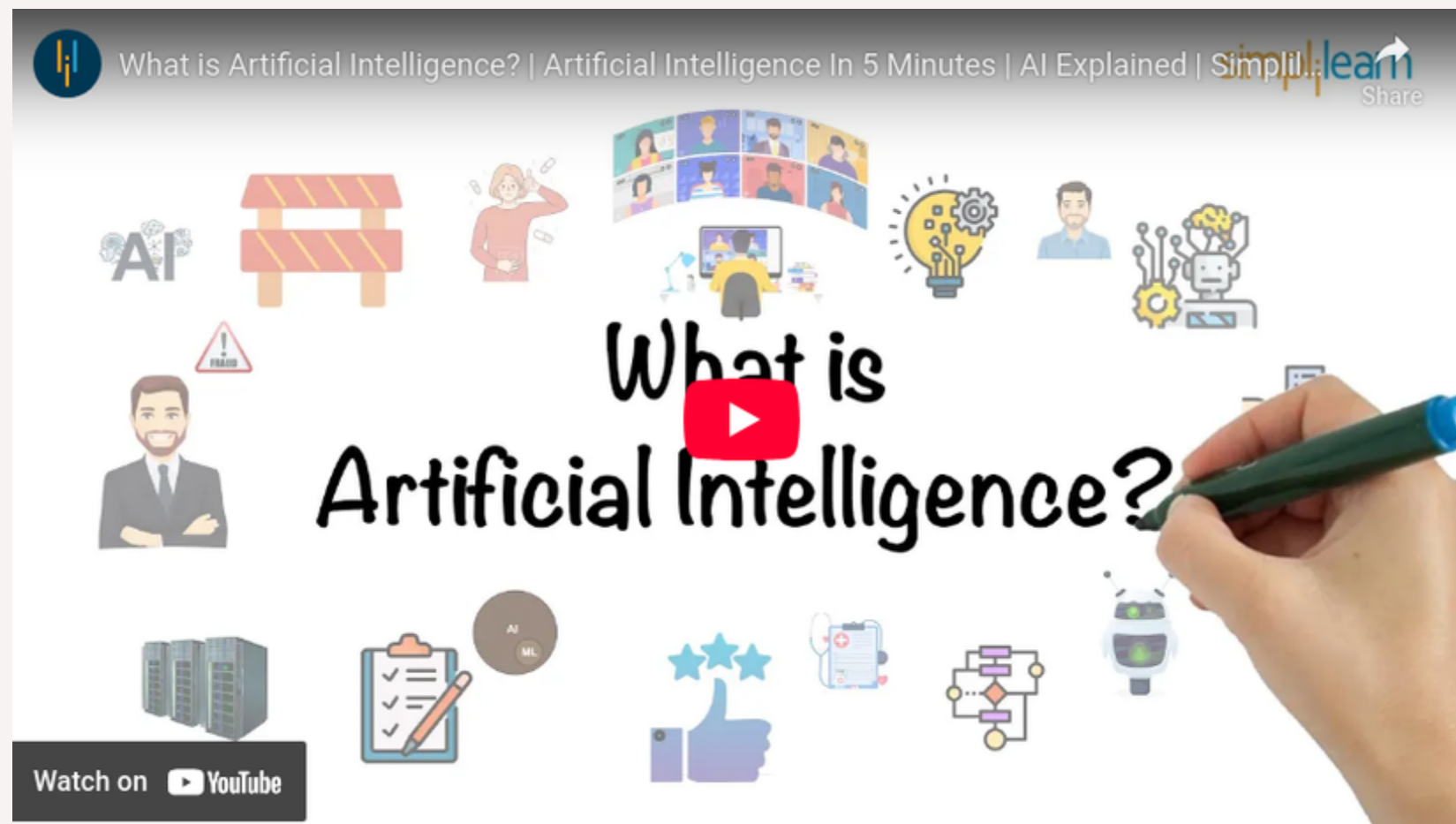
©Simplilearn. All rights reserved.

simplilearn

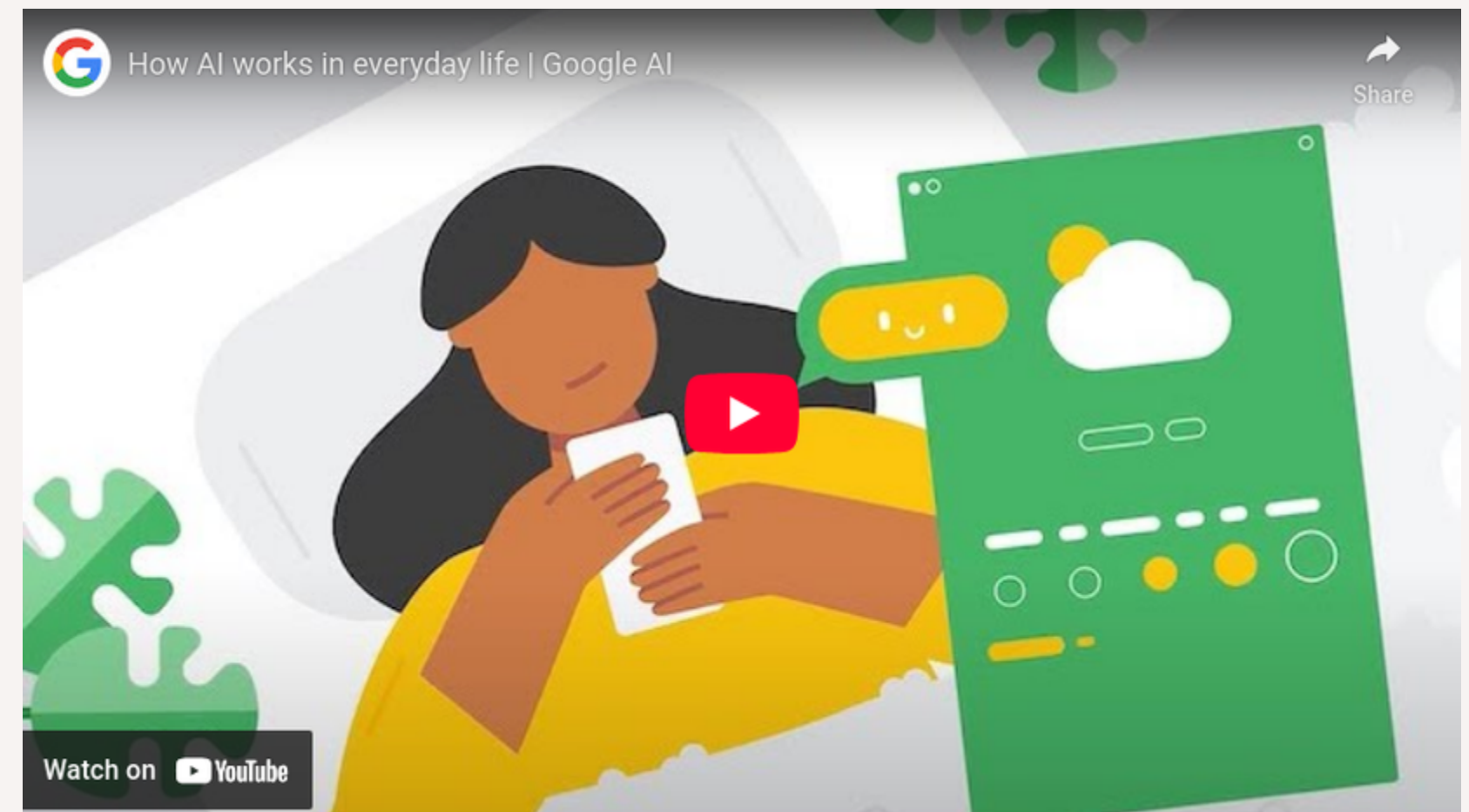
Whats is an Artificial Intelligence?

What is Artificial Intelligence (AI)? Artificial intelligence (AI) is a set of technologies that enable computers to perform a variety of advanced functions, including the ability to see, understand and translate spoken and written language, analyze data, make recommendations, and more.

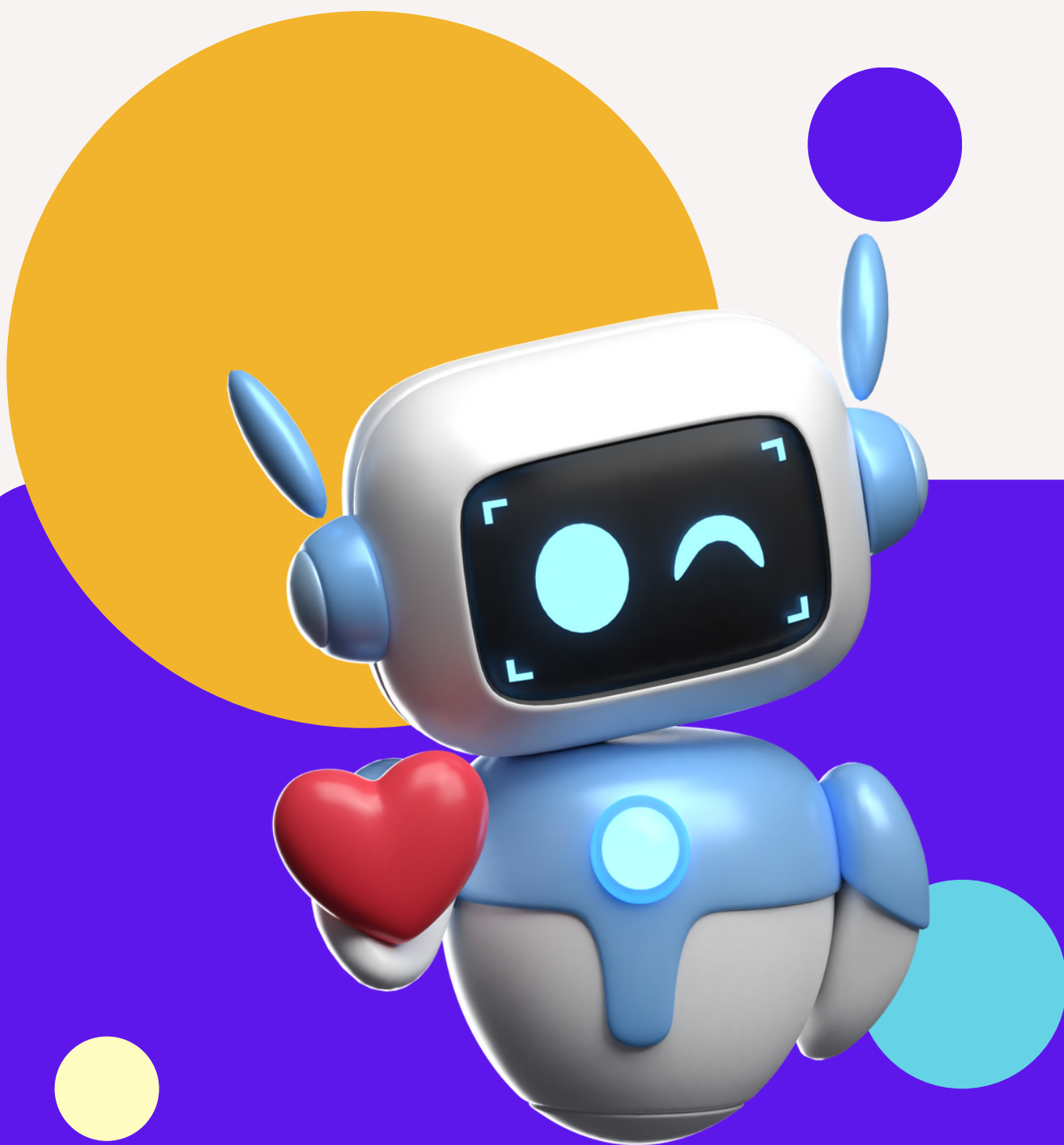
Cek this more explanation..



<https://www.youtube.com/watch?v=ad79nYk2keg&t=193s>



https://www.youtube.com/watch?v=oJC8VIDSx_Q&pp=ygUYYYWkgZXhhbXBsZXNMgaW4gcmVhbCBsaWZl



See u next..

Thanxs!

chalifa.id