

TEKNIK MULTIMEDIA

PENDAHULUAN

Chalifa Chazar, ST., MT.

Web : chalifa.id

Email : chalifa@itenas.ac.id

Contact Person

Nama : Chalifa Chazar

CP : 08112281505 (Whatsapp and Telegram)

Email : chalifa@itenas.ac.id

Website : <http://chalifa.id>



Time & Rules

- Rules

- Presensi → minimal kehadiran 80%
- Keterlambatan →

- Waktu Kuliah

Kelas	Hari	Jam
AA	Rabu	13.00
BB	Senin	08.00
CC	Selasa	11.00
DD	Rabu	15.00
FF	Senin	13.00

- **PERHATIAN!** Selama perkuliahan perangkat mobile harap di-silent/off

Module | Info | Assessment

- **Info Kuliah/Modul/Latihan**

- <https://elearning.itenas.ac.id>
- <http://chalifa.id> → Modul : Teknik Multimedia

- **Tugas/Quis**

- Chalifa.id → Menu **Assesment**
- Bentuk file **.docx** atau bentuk folder **.rar** atau **.zip**
- Subject nama file/folder **NIM_KodeTugas** (Contoh: 23512127_123ABC)
- Saat Upload masukan **NIM** dan **Kode Tugas**

- **Perhatikan!**

- Ketentuan pengumpulan tugas dan **batas waktu** pengumpulan tugas

CHALIF

Wadah untuk berba
Your time is limited

- Machine Learning
- Matematika
- Teknik Multimedia
- Interaksi manusia & Komputer (TelU)
- Desain Web (KRY)
- Pengembangan Ap. Berbasis Web (KRY B)
- Big Data (KRY)
- Penjaminan Mutu PL (KRY)
- Penjaminan Mutu PL (REG)
- Fundamental Pemrog. Multimedia (REG)
- Keamanan Informasi & Jaringan (KRY)
- Keamanan Informasi & Jaringan (REG)
- Mobile Programming (KRY)
- Mobile Programming (REG)
- Metodologi Penelitian (KRY)
- Metodologi Penelitian (REG)

(I). Semoga bermanfaat dan berguna dalam mendukung kemajuan pendidikan bangsa Indonesia.
e Jobs -



Upload Terbaru

Pertemuan 13

Turunan dengan aturan rantai kompleks

Matematika

August 20th, 2024

Pertemuan 12

Kontinuitas fungsi dengan turunan

Matematika

August 19th, 2024

Pertemuan 11

Turunan

Matematika

August 13th, 2024

Pertemuan 10

Limit Kontinuitas

Matematika

August 12th, 2024

Pertemuan 9

Limit dan Limit tak tentu

Matematika

August 6th, 2024

UPLOAD ASSESSMENT

Halaman ini digunakan untuk mempermudah Anda dalam mengumpulkan tugas, latihan, quis, maupun ujian. Untuk meng-upload silahkan perhatikan ketentuan yang ditentukan.

Petunjuk Upload

1. Pilih mata kuliah!
2. Kode Tugas & NIM/NPM Anda **WAJIB** diisi!
3. Tugas harus di kompres dalam bentuk **.ZIP** atau **.RAR** jika jumlah data lebih dari 1 file
4. File harus menggunakan format **NIM_KODETUGAS** >> misal **23512127_TUGAS1**
5. Upload cukup dilakukan 1 kali saja, kegiatan upload tugas yang sama akan diabaikan!
6. **PERHATIAN!** waktu upload harap diperhatikan. Tugas yang di-upload melebihi waktu yang ditentukan tidak dapat masuk dalam sistem

Upload Assesment

NAMA MATA KULIAH

KODE TUGAS

Learning Outcome

SubCPMK 1 : Mahasiswa mampu menjelaskan Pendahuluan dan pengertian Multimedia serta Aplikasi Multimedia. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 2 : Mahasiswa mampu menjelaskan Teks, Image dan Grafik, Sound / Audio dan Video / Animasi. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 3 : Mahasiswa mampu menjelaskan teknik kompresi data, Media Penyimpanan Optik, dokumen, hypertext, MHEG. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 4 : Mahasiswa mampu Menerapkan model Skenario Multimedia Interaktif dengan Bahasa pemrograman untuk membuat Multimedia interaktif. (C3, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 3 minggu 25% (CPL 8 = 10%, CPL 9= 15%) Test dan tugas,

SubCPMK 5 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk membuat atau menghasilkan aplikasi multimedia berdasarkan skenario multimedia interaktif menggunakan Bahasa pemrograman. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 4 minggu 27% (CPL 2 = 4%, CPL 8 = 3%, CPL 9 = 20%) Test, tugas, observasi kerja kelompok

SubCPMK 6 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk membuat atau menghasilkan Video atau animasi (Multimedia Linier) menggunakan perangkat lunak editing video. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 4 minggu 27% (CPL 2 = 4%, CPL 8 = 4%, CPL 9= 19%) Test, tugas, observasi kerja kelompok

Course Outline

1. Pendahuluan dan pengertian Multimedia serta Aplikasi Multimedia.
2. Teks, Image dan Grafik, Sound / Audio dan Video / Animasi.
3. Teknik kompresi data, Media Penyimpanan Optik, dokumen, hypertext, MHEG
4. Model Skenario Multimedia Interaktif
5. Pembuat aplikasi multimedia berdasarkan skenario multimedia interaktif menggunakan Bahasa pemrograman
6. Pembuat Video atau animasi (Multimedia Linier) menggunakan perangkat lunak editing video

Reference

1. Ralf Steinmetz, “Multimedia : Computing, Communications and Applications”, PHI, 1995.
2. V. S. Subrahmanian, “Principles Of Multimedia Database Systems”, 1998.
3. Nelson Gailly, “The Data Compression Book”, Second Edition.
4. Gilbert Held, “Data Compression, Techniques and Applications Hardware and Software Consideration”, Third Edition.
5. Video atau Url Video yang menjelaskan tentang materi kuliah

THANK YOU ▶▶

<http://chalifa.id>

chalifa@itenas.ac.id