

Fundamental Pemrograman Multimedia



Penyusunan Asset dan level design

TKB6352 – Fundamental Pemrograman Multimedia

Chalifa Chazar

www.script.id

chalifa.chazar@gmail.com

Last update : Oktober 2023 | chalifa.chazar@gmail.com

Tapahan secara umum

- Riset dan penyusunan konsep dasar
- Perumusan gameplay
- Penyusunan asset dan level design
- Test play (prototyping)
- Development
- Alpha/close beta test (UX – Initial balancing)
- Rilis

Game asset

- **Game assets** include everything that can go into a game, including 3D models, sprites, sound effects, music, code snippets and modules, and even complete projects that can be used by a game engine.



Contoh Game Assets

Design 2D/3D

- Characters
- Objects
- Environment
- Vehicles

GUI

- HUD (heads-up display)
- Icon

Scripting

- AI
- Special effects
- Networking
- Physics

Audio

- Background music
- Sound effect

Situs Game Assets

Design 2D/3D

- <https://www.gameart2d.com/gui.html>
- <https://craftpix.net/>
- <https://opengameart.org/>

Audio

- <https://freesound.org/people/josefpres/sounds/586138/>
- <https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/alligators-and-crocodiles/>
- <https://www.buildbox.com/13-places-to-find-free-game-sound-effects/>

Contoh Assets

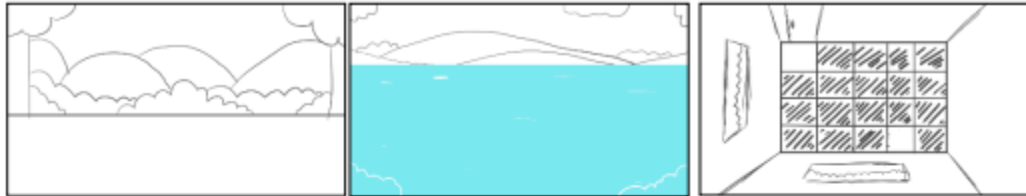


Figure2. Sequentially from Left to Right is the Background Design in Chapter 1, 2, and 3



Figure3. Sequentially from Left to Right on Line 1 is the Design of NPC Monsters and Criminals in Chapter 1 and the Time Bomb in Chapter 2 While Row 2 is the Design of NPC Sharks in Chapter 2, and the Design of Traps and Monsters in Chapter 3

Storyboard

- **Storyboard** adalah sketsa desain gambar yang disusun secara berurutan sesuai dengan naskah cerita (storyline) yang telah dibuat.
- **Storyboard** merupakan sebuah teknik untuk menggambarkan garis besar sebuah interaksi antara seseorang (atau banyak orang) dan produk tertentu dalam bentuk narasi, yang meliputi serangkaian gambar-gambar, sketsa, dan kata-kata yang menghasilkan sebuah cerita
- Selain digunakan untuk membuat film, storyboard juga biasa digunakan pada berbagai industri, seperti periklanan, video game, multimedia untuk pelatihan, pengembangan website dan video pemerintahan.

Contoh Storyboard

TITLE: How To Use The Coffee Machine

1



SCENE: Intro question

ACTION: Wideshot of 2 employees in office kitchen. One asks the other if they would like a coffee.

VOICEOVER: Employee 1: Would you like a coffee?" Employee 2: Yes, Please!

2

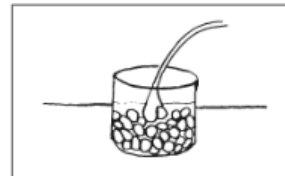


SCENE: Get mug

ACTION: Cut to close up shot of cupboard with mugs. Hand reaches to where the mugs are.

VOICEOVER: Employee 1: First, I'll get a mug located in the top left cupboard. It's labeled mugs.

3

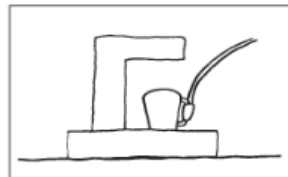


SCENE: Get coffee

ACTION: Cut to close up of coffee. Hand shows where coffee is located and selects one.

VOICEOVER: Employee 1: You'll find the coffee pods to the left in the glass container.

4

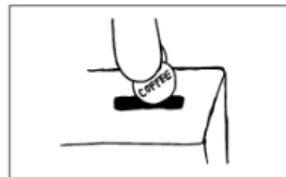


SCENE: Place mug

ACTION: Close up of hand placing mug on the coffee machine.

VOICEOVER: Employee 1: Place your mug on the platform located at the front of the coffee machine.

5



SCENE: Coffee in machine

ACTION: Close up of hand placing coffee into the top slot of the machine.

VOICEOVER: Employee 1: Place your coffee pod into the slot located at the top of the coffee machine.

6



SCENE: Press on button

ACTION: Close up of hand pressing the button on front of machine.

VOICEOVER: Employee 1: Press the button with the mug icon to start the machine.

Tips dan Strategi

1. Gambar-gambar yang akan digunakan sebaiknya konsisten dan jelas sesuai dengan desain antarmuka sebelum proses pembuatan desain storyboard dimulai.
2. Kombinasi dari berbagai metode desain instruksional dapat digunakan untuk memberikan informasi, seperti audio, ilustrasi gambar dan studi kasus.
3. Pembuatan konten yang menyertakan interaktivitas, sebaiknya disetujui terlebih dahulu, untuk menghindari ketidaksesuaian dengan pengguna.
4. Jangan lupa sertakan quiz atau evaluasi jenis lainnya.
5. Hal-hal yang menyulitkan pengguna seperti melebih-lebihkan informasi harus diperhatikan agar tidak dilakukan oleh SME.
6. Sebelum mengembangkan storyboard, buatlah rencana awal untuk menyusun format, urutan, dan penyajian konten tertentu.

Tugas!

- Buatlah aset-aset dalam game yang akan kalian kembangkan
- Buatlah storyboard berdasarkan storyline gameplay kalian



</TERIMA KASIH>

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: chalifa.chazar@gmail.com

script.id

Copyright @2016